

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 4»
Чистопольского муниципального района РТ

Рассмотрено
на заседании ПП
учителей естественно-
математического цикла
протокол № 1
от 25.08.2025 года

Тарасова Е.В.

Согласовано
зам.директора
«25» августа 2025 г.

Леванова С.Л.

Утверждено
и введено в действие
Приказ № 224 о/д
от «25» августа 2025 г.

Г.Г. Нуруллина



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат: 00CE3A0ED22B315741988F303C8FC43C25
Владелец: Нуруллина Гульсина Гумеровна
Действителен с 11.03.2025 до 04.06.2026

**Календарно-тематическое планирование
по курсу «Введение в информатику»**

(5-6 класс)

Составители: учитель первой квалификационной категории
Бутякова Венера Геннадьевна

2025-2026 уч.год

5 класс
Элективный курс «Введение в информатику»

№ п/п	Тема урока	Дата проведения	
		по плану	по факту
Раздел 1. Цифровая грамотность.			
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами.		
2.	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.		
3.	Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. <i>Практическая работа №1.</i> «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра»		
4.	Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). <i>Практическая работа №2.</i> «Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла»		
5.	Имя файла (папки, каталога). <i>Практическая работа №3.</i> «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение)		
6.	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете. <i>Практическая работа №4.</i> «Поиск информации по выбранным ключевым словам и по изображению»		
7.	<i>Обобщение и систематизация знаний по теме</i> «Цифровая грамотность»		
Раздел 2. Теоретические основы информатики.			
8.	Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. <i>Практическая работа №5.</i> Электронный практикум «Координатная плоскость»		
9.	Действия с информацией. Кодирование информации.		
10.	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.		
Раздел 3. Алгоритмы и программирование			
11.	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов.		
12.	Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.		
13.	<i>Практическая работа № 6.</i> «Знакомство со средой программирования «Кумир»»		
14.	<i>Практическая работа № 7.</i> «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
15.	<i>Практическая работа №8.</i> «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
16.	<i>Практическая работа №9.</i> «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
17.	<i>Практическая работа №10.</i> «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
18.	<i>Практическая работа №11.</i> «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
19.	<i>Практическая работа №12.</i> «Реализация линейных и циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»»		
20.	<i>Обобщение и систематизация знаний по теме</i> «Алгоритмы и программирование»		
Раздел 4. Информационные технологии			
21.	Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.		
22.	<i>Практическая работа №13.</i> «Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов графического редактора»		

23.	Практическая работа №14. «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора»		
24.	Текстовый редактор. Правила набора текста.		
25.	Практическая работа №15. «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов»		
26.	Текстовый процессор. Редактирование текста.		
27.	Практическая работа №16. «Редактирование текстовых документов»		
28.	Практическая работа №17. «Форматирование текстовых документов»		
29.	Практическая работа №18. «Вставка в документ изображений»		
30.	Компьютерные презентации.		
31.	Практическая работа №19. «Создание презентации на основе готовых шаблонов»		
32.	Обобщение и систематизация знаний по теме «Информационные технологии»		
33.	Итоговое повторение		
34.	Зачет		

6 класс
Элективный курс «Введение в информатику»

№ п/п	Тема урока	Дата проведения	
		по плану	по факту
Раздел 1. Цифровая грамотность			
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры		
2.	Иерархическая файловая система Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога) Практическая работа №1. Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)		
3.	Поиск файлов средствами операционной системы Практическая работа №2. Поиск файлов средствами операционной системы		
4.	Обобщение и систематизация знаний по теме «Цифровая грамотность»		
Раздел 2. Теоретические основы информатики			
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.		
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Практическая работа №3. Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.		
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодových комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.		
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.		
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).		
10.	Обобщение и систематизация знаний по теме «Теоретические основы информатики»		
	Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		
11.	Основные алгоритмические конструкции.		
12.	Среда текстового программирования.		
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).		
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).		
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.		
16.	Практическая работа №4. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы		
17.	Практическая работа №5. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов		
18.	Практическая работа №6. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.		
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.		

20.	Практическая работа №7. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).		
21.	Практическая работа №8. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.		
22.	Обобщение и систематизация знаний по теме «Алгоритмизация и основы программирования»		
	Раздел 4. Информационные технологии		
23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Практическая работа №9. Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений		
24.	Практическая работа №10. Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).		
25.	Добавление векторных рисунков в документы. Практическая работа №11. Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).		
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки		
27.	Практическая работа №12. Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками		
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. Практическая работа №13. Создание небольших текстовых документов с таблицами		
29.	Практическая работа №14. Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации		
30.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки. Практическая работа №15. Создание презентации с гиперссылками.		
31.	Практическая работа №16. Создание презентации с интерактивными элементами.		
32.	Обобщение и систематизация знаний по теме «Информационные технологии»		
33.	Итоговое повторение		
34.	Зачет		